

Charakter Name: .....

# Ausrüstungsblatt

Spieler Name: .....

max. tragbare Last:

Stärke / 3 + 5kg -----

Geldmittel  
je 20g

Gegenstände					Waffen / Geschosse					Geldmittel		
Zahl	Direkt am Körper	10 kg	1 kg	100 g	Zahl	10 kg	1 kg	100 g	Goldmünzen	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Silbermünzen	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Kupfermünzen	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Eisenmünzen	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Wertgegenstände			
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Zusammenfassung			
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Direkt am Körper	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Im Rucksack	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Waffen / Geschosse	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Rüstung	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Sonstiges	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Wasser (1 l/kg) im Wasserschlauch (0,3 kg)	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Sonstiges	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Rationen (jeweils 0,5 kg)	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	Gesamttraglast	-----	-----	-----